

FACULTAD DE INGENIERÍA

LÍNEA 1: INGENIERIA DE SOFTWARE

Desarrollar investigación aplicada trabajando en el desarrollo de soluciones y su tecnología involucrada para la aplicación en situaciones problemáticas reales. Entre diversas temáticas y/o problemáticas esta línea considera tanto la construcción de software innovador para situaciones que luego puedan ser industrializadas como aquel software que forme parte de un proyecto de I+D. Se promoverá particularmente todo proyecto tendiente a diseñar, desarrollar, implementar y gestionar tecnología orientada a resolver problemas sociales y ambientales, generando dinámicas sociales y económicas de inclusión social y de desarrollo sustentable.

LÍNEA 2: PROCESAMIENTO DE DATOS

Esta línea de investigación considera el desarrollo de modelos computacionales para la optimización de los procesos de almacenamiento, acceso, búsqueda, análisis y visualización de información en sistemas de cómputo, datos multimodales (imágenes, señales, video, texto, posiciones de localización geográfica, etc.).

LÍNEA 3: INFORMÁTICA Y EDUCACIÓN

Esta línea incluirá proyectos vinculados a Innovación en Educación Informática como así también tecnología Informática aplicada en Educación orientadas a generar conocimientos actualizados de las herramientas informáticas que contribuyan a potenciar y mejorar las prácticas educativas.

LÍNEA 4: REDES DE DATOS Y TELECOMUNICACIONES

Esta línea incluirá proyectos relacionados con la interrelación, cada vez más creciente, entre las redes que propician la comunicación de datos e información, con las telecomunicaciones. Las diversas formas en las que se transmite y propaga la información, su seguridad y completitud.